Nesne tabanlı programlama 5 veri tipini destekler. Bunlar **Class, Struct, Enum, Interface** ve **Delegate** tipleridir. Aralarında mantıksal bir ilişki bulunan ama farklı türdeki verilerin bir arada bulunması gereken durumlarla karşılaşılabilir. İşte bu durumlarda belli bir grup verinin bir arada tutulması için oluşturulan yeni birime yapı (struct) denir. Yapılar değer türündedir. Dolayısıyla belleğin yığın (stack) bölümünde tutulurlar.

Bellek kullanım bakımından yığın (stack) ve öbek (heap) olmak üzere ikiye ayrılır. Yığın bölümünde veriler üst üste gelecek Şekilde depolanırlar. Yeni bir veri eklendiğinde bu belleğin en üst bölgesine yerleştirilir. LIFO (Last In First Out) mantığına göre çalışır. Yani son giren ilk çıkar. Verilere erişim basit olduğu için hızlıdır.



**Yapı ve Sınıf Arasındaki Farklar**

* Yapılar değer türünde olduklarından belleğin yığın (bölümünde, sınıflar ise referans türünde oldukları için belleğin öbek bölümünde depolanırlar.
* Sınıflar için varsayılan yapıcı metotlar yazılabiliyorken yapılarda bunu yapamayız. Fakat yapılarda parametreli yapıcılar tanımlayabiliriz.